



TREKKINGITALIA

Associazione Amici del Trekking e della Natura

Sede di VENEZIA: 30175 Venezia-Marghera via Toffoli,2D - Tel. / Fax 041 924547

Orario apertura: martedì, mercoledì e giovedì ore 16 - 18

mail venezia@trekkingitalia.org – web www.trekkingitalia.org/venezia

VENEZIA ROMANA

Trek urbano alla ricerca di tracce romane a Venezia

mercoledì 2 ottobre 2013 ore 10

Itinerario II

Fondamenta Nuove, Murano, Torcello

Dopo il trek di martedì 1 ottobre nel Centro Storico di Venezia, continua la nostra esplorazione alla ricerca delle tracce di un'origine collegata alle antiche città romane di terraferma, come Altino, Aquileia ed Eraclea, tracce rinvenibili in particolare nel materiale da costruzione in laterizi o in frammenti marmorei, scultorei o architettonici, di vario tipo. Partiremo dunque da Fondamenta Nuove diretti a Murano e a Torcello.

Murano: la visita si concentra essenzialmente sulla basilica di San Donato (interno ed area esterna). Dal ponte c'è la straordinaria veduta della zona absidale che ne rappresenta la “vera facciata”, perché nei tempi antichi vi si giungeva dal canale di S. Donato e l'abside era la prima parte che appariva.

Torcello: area esterna antistante Santa Fosca e SM Assunta e interno dei due edifici, Museo Archeologico. Sede di una colonia romana almeno dal I secolo dopo Cristo, l'isola fu scelta nel VII secolo dagli abitanti della vicina Altino, assieme a Mazzorbo e Murano, quale rifugio dai Longobardi.

Partenza: ore 10 da Fondamenta Nuove con mezzo ACTV

Durata: 6 ore; fino alle 16 circa (inclusa sosta pranzo).



Questo “trek urbano” è offerto, nell'ambito del Festival Venezia Città Viva, da Trekking Italia, un'associazione senza scopo di lucro, iscritta nel Registro Nazionale delle Associazioni di Promozione Sociale, attiva dal 1985 e presente a Venezia dal 1998. L'Associazione ha lo scopo di promuovere il trekking in tutte le sue manifestazioni, quale mezzo per avvicinarsi, conoscere, rispettare, difendere la natura e l'ambiente anche nei suoi aspetti culturali.